Certificamos que



Allyssane Rezende Simão

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:









Certificamos que



Ana Clara leite

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:









Certificamos que



Ana Laura Shimamoto

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:









Certificamos que



Bianca de Souza Lima

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:









Certificamos que



Bianca Smiljanic Ferreira

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:









Certificamos que



Chrystian J. Cunha Trindade

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:









Certificamos que



Daniel Felipe Pereira de Vasconcelos

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:









Certificamos que



Daniela Santana de Souza

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:







/ Dadiode

Certificamos que



Diemesleno Souza Carvalho

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:









Certificamos que



Eduardo Morais Carvalho

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:









Certificamos que



Felipe Francisco Viera

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:









Certificamos que



Fernanda Ribeiro Almeida

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:









Certificamos que



Flávia Gonçalves Fernandes

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:









Certificamos que



Fredrico Lucas de Oliveira Benaventana

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:









Certificamos que



Gabriel Cardoso de Araújo

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:









Certificamos que



Gabriel Chagas Lanes

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:









Certificamos que



Gabriele Dos Santos Silva

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:









Certificamos que



Gabrielle Macedo Pereira

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:







Madisde

Certificamos que



Guilherme Balduino Lopes

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:









Certificamos que



Guilherme Deperon Gallucci

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:









Certificamos que



Guilherme Henrique Ferreira Ribeiro

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:









Certificamos que



Igor Silva Zafalon

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:









Certificamos que



Ingrid Wutke Oliveira

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:









Certificamos que



Izabella Nonato Oliveira Lima

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:









Certificamos que



João Luiz Siriani

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:









Certificamos que



Júlia Nepomuceno Mello

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:









Certificamos que



Júlia Rodrigues Cruz

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:









Certificamos que



Justino Batista Vieira Neto

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:









Certificamos que



Karoline Peixoto Carrasco

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:









Certificamos que



Laureane Almeida Santiago

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:









Certificamos que



Leonardo Barbosa Caetano

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:









Certificamos que



Lorena Flores Dionisio

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:









Certificamos que



Lucas de Brito Silva

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:









Certificamos que



Lucas Martins

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:









Certificamos que



Lucas Menezes Pugas Dos Santos

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:









Certificamos que



Ludimila Fernandes da Silva

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:









Certificamos que



Marcos Vinícius Sampaio

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:









Certificamos que



Mariana Korndörfer dos Santos

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:









Certificamos que



Marina Gabriel Da Silva

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:









Certificamos que



Mario Divino Borges Filho

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:









Certificamos que



Matheus Henrique Marconi

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:









Certificamos que



Matheus Mendes Soares

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:









Certificamos que



Michelle Araujo Mesquita

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:









Certificamos que



Mila Figueira Nozella

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:









Certificamos que



Murillo Marcos Macedo Sanches Mateus

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:









Certificamos que



Nathalia Lais Mazotti

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:









Certificamos que



Nyalla Maria do Valle Alves

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:









Certificamos que



Paulo Eduardo Alves

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:









Certificamos que



Rani de Souza Alves

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:









Certificamos que



Raoni Exaltação Masson

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:









Certificamos que



Ravelly Borges Amorim

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:









Certificamos que



Rodolpho Samento Macêdo

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:









Certificamos que



Roger Amaral Pires

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:









Certificamos que



Ruth Helena Borges Santos Silva

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:







Mudiade

Certificamos que



Thaíla Ferreira Zaruz

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:









Certificamos que



Thiago Bevilacqua

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:









Certificamos que



Vanessa Rocha

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:









Certificamos que



Victor Biagiotti Saint Martin

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:









Certificamos que



Victor Hugo de Freitas Morales

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:









Certificamos que



Vitor Fialho dos Santos

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:









Certificamos que



Yuran Costa Dias

participou do workshop "Aplicação da Ferramenta Unity no Desenvolvimento de Jogos Sérios" oferecido no VIII Simpósio em Engenharia Biomédica, realizado dia 26 de agosto de 2015 no Campus Santa Mônica da Universidade Federal de Uberlândia, com duração de 3 horas.

Uberlândia, 20 de setembro de 2015.

Realização:







